!! Gratulation !!

Sie haben einen ganzen
Planeten von der
Schreckensherrschaft des
THE MACHINE befreit !
Wieder war eine Welt in
der Bedrohung durch die
Streitkräfte der Dunkelheit.
Nun wandelt sich alles in
einen Ort von Licht und
Frieden zurück.
Aber für wie lange ?
Früher oder später
kommen die
Streitkräfte der Dunkelheit
wieder und sind stärker
als je zuvor !
Niemand weiß, ob dann
wieder ein tapferer Krieger
zur Stelle ist.
Wir sollten alle
darüber nachdenken !

KREDITE:
Konzept & Spieldesign
Manfred Trenz
Andreas Escher

Programm & Text
Manfred Trenz

Grafiken
Andreas Escher
Manfred Trenz

Musik
Markus Siebold (STEEL)

Klang Effekte
Manfred Trenz

Vorspann
Stefan Albes (STEEL)

Lade System
Markus Wiederstein

Kopierschutz
Jörg Prenzig

Produzent
Julian Eggebrecht

Leitender Direktor
Marc A. Ullrich

(C) 1991 bei RAINBOW ARTS

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Wir hoffen Sie hatten

Spaß beim Spielen !

Turrican II

wurde auf dem
COMMODORE 64
gestaltet und programmiert.
Die Grafik wurde
gepixelt mit der
verbesserten Version des
KATAKIS-DEVELOPMENT
SYSTEM
und mit der verbesserten
Version von
KOALAPAINTER
und
PAINT-MAGIC +

TURRICAN II
wird mein
! LETZTES !
Spiel auf dem
Commodore 64 sein.

Grüße fliegen zu:
Rainbow Arts
Factor 5
Chris Hülsbeck
Thomas Engel
Alexander Ernst
Ramiro Vaca
Thorsten Mutschall
Eric Simon
Michael Bittner
Peter Thierolf
Dirk Oellerich
Marc Rosocha
Wilhelm Weber
Andreas Hofmann
Kurt Weiskopf
Uwe Weiskopf

Thomas Weiskopf
Rudolf Stember
Jochen Hippel
Thomas Koncina
Arnd Heitkamp
Boris Kunkel
Celal Kandemiroglu
Tuncay Yamankilicoglu
Arif Demir
Christian Awizio
Chris Legrand
Ingo Frick
Dieter Sentek
Jörg Becker
Ralf Dieter
und den ganzen rest !

Dies ist endgültig
DAS ENDE